



### DUREE

3 jours (21 heures)

### PUBLIC

Toute personne souhaitant réaliser des applications manipulant les différents objets dans Excel

### PREREQUIS

Maîtrise des outils élaborés et une utilisation poussée d'Excel

### OBJECTIFS

Utiliser et modifier une procédure. Ecrire des procédures simples

### METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques

Stage en petit groupe

1 PC par personne

Vidéoprojecteur

Support de cours, Aide-mémoire

### EVALUATION

Travaux pratiques, Exercices récapitulatifs à la fin de chaque module.

### INTERVENANT

Formateur Consultant Certifié

### LIEU

Chez EvryWare ou sur site Client.

### Définitions

- Les macros, les projets, les modules, les procédures, les types d'objets, la méthode, les propriétés

### Les macros

- Introduction et règles de base
- Enregistrer et sauvegarder une macro
- Modifier et exécuter une macro
- Bouton de lancement d'une macro

### Les modèles

- Gestion des modèles
- Importer / Exporter / Supprimer

### Les procédures

- Créer une procédure
- Ajouter un module
- Syntaxe du VBA
- Appel d'une procédure

### Les fenêtres

- Les fenêtres de message et de saisie

### Les tests conditionnels

- Définition et mise en pratique (If Then Else, If Then Elseif)

### Les variables

- Définition, déclaration et portée d'une variable

### Les boucles

- Définition et mise en pratique (For Next, For Each Next)

### Les formulaires

- Créer un userform
- Ajouter des contrôles
- Agir avec la feuille de calcul

### Gérer un programme

- Gestion des sorties
- Gestion des erreurs
- Déboguer un programme

### Les fonctions personnalisées

- Créer une fonction personnalisée
- Appeler une fonction personnalisée

